

Aktivitäten Klassen „Tag der offenen Tür“ Samstag 25.3.2023

Raum	Titel	Klasse	Lehrperson
Kindergärten			
Bifang 1	Laptop-Ausstellung	KG 1	Schmid Manuela / Weber Sarah
Bifang 2	Laptop-Ausstellung	KG 2	Engler Barbara
Eich 1	Die bunte Welt der Spiele	KG 3	Binder Christa / Walser Claudia
Eich 2	Die bunte Welt der Spiele	KG 4	Breitenmoser Gill
Glärnisch1	spiele-lache-sälber mache	KG 5	Wernli Jacqueline / Häberling Perrine
Glärnisch 2	spiele-lache-sälber mache	KG 6	Fernandes Nunes Soraia
Zentrum 1	Bremer Stadtmusikanten	KG 7	Vicic Katarina / Milovanovic Radenka
Zentrum 2	Bremer Stadtmusikanten	KG 8	Schärer Theres / Bischoff Ursina
Webermühle 1	Spielen ist schön, schau was ich kann	KG 9	Winter Franziska / Stamm Jan
Webermühle 2	Theater spielen ist schön, schau was ich kann	KG 10	Kaufmann Sabrina / Graf Urs

Raum	Titel	Klasse	Lehrperson
Schulhaus Schibler			
Erdgeschoss			
S009	Mathe lernen mit digitalen Programmen	R2c	Joël Stuber
S010	Lernen und Spielen mit Kahoot	R2b	Sonja Seifert
1. OG			
S101	Music Jungle	P3a	Eveline Eggertswyler
S102	Konstruieren und Programmieren	P1e	Nuria Kazemi/Larissa Schmid
S105	Music Jungle	P3d	Rahel Wagner / Adriana Gut
S106	Music Jungle	P3e	Katharina Rohner / Aurora Spiess
S107	Lernen und Spielen mit digitalen und analogen Spielen	P2c	Danish Allawala / Natalia Hawson
S108	Lernen und Spielen mit Kahoot	P2d	Tanja Herrmann
S109	Konstruieren und Programmieren	P1d	Deborah Bini
2. OG			
S201	Konstruieren und Programmieren	P1b	Florida Guci
S202	Konstruieren und Programmieren	P1c	Tania Anliker / Miriam Scherer
S205	Konstruieren und Programmieren	P1a	Nikolina Nikolic
S206	Leben und Arbeiten in Neuenhof	P4e	Dunja Pauli
S207	Radio Stars	P6c	Desirée Suter
S208	Mul Projekte, sowie Digitale Projekte aus anderen Fächern vorstellen, Digitale Lehrmittel vorstellen (Kahoot, Profax,...)	P6d	Elena Knickrehm
S209	Schulreise-Projekte vorstellen: Welcher Kanton bietet uns einen spannenden Tag?	P6a	Tanja Pauli
3. OG			
S301	Digitale Projekte	S3a	Kevin Salzmann
S302	Schreiben analog-digital	S2b	Stefanka Dimevska
S305	Erkenntnisse und Wissen digital erfassen	R1a	Géraldine Eliasson
S306	Projektarbeit Modellbau	R2a	Mark Eichenberger
S307	Lebensräume der Erde	R3a	Jennifer Langof
S308	Excel – aus Zahlen werden Diagramme	R1c	Lutz von Fischer
S309	Lernen mit digitalen Programmen	R1b	Sibylle Fischer

Raum	Titel	Klasse	Lehrperson
Zentrum 5			
511	Analoges vs digitales Spielen	P6b	Özcan Azak
512	Europa: Länder und Hauptstädte	S1a	Barbara Schlegel
513	Wir schreiben mit Stift, Papier, Tablet und mehr.	R3b	Chantal Hutter
521	Merry Christmas	S1b	Ursula Würsch
522	Digitale Projekte	S3b	Patrizia Krafczyk
523	Expo Elektro	P4c	Carmen Wüthrich / Fabian Hug

Raum	Titel	Klasse	Lehrperson
Zentrum 6			
611	Disneyland	P2b	Sarah Gisin / Thierry Kissling
612	Music Jungle	P3b	Larissa Lüscher
613	Als die Bilder laufen lernten	P2e	Anna Spörri / Adrian Schaffert
621	Das bin ich	P4d	Ramona Schibli
622	Logisches Denken – analog und digital	P5e	Eliane Voser
623	Logisches Denken – analog und digital	P5c	Anita Meier
624	Gruppenraum	P5c und P5e	

Raum	Titel	Klasse	Lehrperson
Zentrum 7			
704a	Lesen analog und digital	Schulbibliothek	Marion Köppl, Yvonne Eggmann, Sandra Marsicovetere, Karin Geissmann
721	“Wer klopft bei Wanja in der Nacht?” (ein Musiktheater)	P5a	Lukas Trefzer
722	Music Jungle	P3c	Martina Bostedt / Ariane Hegglin
723	Lern- und Klassenzimmerspiele	P5b	Severin Sutter
731	Die neue Welt - Stop Motion	S2a	Catalina Garcia / Paul Takács
732	Stop-Motion-Filmfestival	P6e	Stella Ginesi
733	Lieder / Optische Täuschungen	P2a	Brigitte Waldvogel

Raum	Titel	Klasse	Lehrperson
Altes Schulhaus			
A21	Rätseldetektive (Escaperoom & Detektiv-Trail)	P5d	Rona Scherer / Simina Stana
A22	Ohren auf, Augen gespitzt (Hörspielwitze)	P4a	Johanna Knecht / Lea Geissmann
A32	Grundwortschatz „wohnen“- analog und digital erarbeiten	KIK	Yasmin Attia / Irene Benz / Rosmarie Steiger